

Arbre qui es-tu ? Jeu collectif.



Objectif pédagogique

L'objectif est d'identifier les principaux arbres de nos forêts mais surtout de prendre conscience que les arbres sont vivants et abritent une multitude d'autres espèces.

Il s'utilise en séance de préparation à une sortie de terrain ou bien, au retour pour réinvestir des connaissances.

Alliant la connaissance et des activités manuelles c'est une bonne solution de repli en cas de mauvais temps avec les plus jeunes.

Description du matériel

Un grand plateau de jeu (80x120cm) avec des :

- Cases « Feuilles », associées à un jeu de feuille d'arbres sous plexi
- Cases « Biologie », associées à des questions de connaissance
- Cases « Animaux » associées à une série d'échantillons nature avec questions à choix multiple
- Cases « Epreuve », associées à des stands maquillage, peinture, moulage, comptage de cerne, mesure de la hauteur d'un arbre...

Déroulement du jeu

Les enfants sont répartis en équipes de 3 ou 4 enfants. Tour à tour les équipes identifiées par un pion avancent sur le sentier d'un nombre de cases déterminé par un tirage au sort. Selon le type de case, les enfants ont une action à faire en attendant leur prochain tour.

Lorsque l'équipe apporte la réponse : si elle est juste l'équipe gagne une graine à planter si elle est fautive, elle rejoue ou a un « gage » selon l'état d'excitation des enfants.

Nombre de joueurs / Age

12 max. De 6 à 11 ans. À partir du CP jusqu'au CM2.

Durée du jeu

1/2 h à 1 heure selon l'âge, poursuivie par au moins 1/2 heure de présentation des collections avec des détails sur la biologie des espèces. L'occasion de répondre aux questions posées durant le jeu et dont les réponses n'ont pas été données sur le moment pour permettre un bon rythme d'animation. Variable selon l'âge des enfants.

Moyens nécessaires

Une salle de 40m² minimum. 1 grande table pour le plateau de jeu, 6 tables pour les échantillons et épreuves. 15 chaises.

En plus de l'animateur du jeu : 3 adultes pour les petits, 2 adultes pour les grands pour la réalisation des épreuves.

